



CIRCUITO INFANTIL XEQUE & MATE ONLINE 2022

REGULAMENTO

DATAS:

Etapa Peão: 06 de Março (Domingo) – Online
Etapa Cavalo: 10 de Abril (Domingo) – Online
Etapa Bispo: 22 de Maio (Domingo) – Online
Etapa Torre: 12 de Junho (Domingo) – Online
Etapa Dama: 25 de Setembro (Domingo) – Online
Etapa Rei: 23 de Outubro (Domingo) – Online
Etapa Final: 06 de Novembro (Domingo) – Online

Sempre aos domingos – Online

Local: [Plataforma do Lichess.org](https://lichess.org)

Horário: 10h

PARTICIPAÇÃO:

Aberto a alunos cursando até o 1º ano do Ensino Médio

CATEGORIAS:

Categoria A ABSOLUTO – alunos de 1º, 2º e 3º ano do Ensino Fundamental

Categoria B ABSOLUTO – alunos de 4º e 5º ano do Ensino Fundamental

Categoria C ABSOLUTO – alunos de 6º e 7º ano do Ensino Fundamental

Categoria D ABSOLUTO – alunos de 8º ano do Ensino Fundamental ao 1º ano do Ensino Médio

FORMA DE DISPUTA:

Em cada uma das etapas serão seguidas as seguintes regras:

1. O torneio será disputado pelo Sistema Suíço de Emparceiramento de 4 a 6 rodadas.
2. O ritmo de jogo será de 10 minutos para cada jogador com acréscimo de 2 segundos por lance.
3. A classificação final de cada etapa seguirá a ordem apresentada diretamente no lichess.org
4. Em caso de desclassificação de algum jogador, a classificação final seguirá os demais participantes na ordem.

A pontuação para classificar os jogadores para a final se dará da seguinte forma:

Campeão: 20 pontos

2º Lugar: 16 pontos

3º Lugar: 12 pontos

4º Lugar: 10 pontos

5º Lugar: 8 pontos

6º Lugar: 6 pontos

7º Lugar: 4 pontos

8º Lugar: 2 pontos

9º Lugar: 1 ponto

10º Lugar: 1 ponto

OBS1: Para se classificar para a final o jogador deve ter participado de um mínimo de 4 etapas.

OBS2: Haverá uma pontuação de bonificação pela participação nas etapas conforme abaixo:

Participação em 4 etapas: 4 pontos

Participação em 5 etapas: 10 pontos

Participação em 6 etapas: 16 pontos

Caso haja empate na classificação do Circuito para a final, adotaremos os seguintes critérios de desempate:

1. Maior número de etapas participadas
2. Melhor colocação em uma etapa (ou mais)
3. Partida de 5 minutos para cada jogador, a ser realizada em data a combinar com a organização
4. Sorteio

Caso algum classificado não possa participar da final, será convocado o próximo da lista e assim por diante.

FINAIS:

As finais serão jogadas através da plataforma do chess.com

Final A:

Será composta pelos jogadores classificados de 1º a 6º lugar no ranking geral do Circuito em sua categoria. Será jogada em formato Schuring em 5 rodadas de 12 minutos com 3 segundos de acréscimo por jogada.

Final B:

Será composta pelos jogadores classificados de 7º a 12º lugar no ranking geral do Circuito em sua categoria. Será jogada em formato Schuring em 5 rodadas de 12 minutos com 3 segundos de acréscimo por jogada.

Em caso de empate na classificação final da Etapa Final, o desempate obedecerá aos seguintes critérios:

- a) Confronto Direto (Entre todos os empatados)
- b) Maior número de vitórias
- c) Sonnenborn-berger
- e) Sorteio

INSCRIÇÃO:

ESCOLAS PARTICULARES

R\$ 40,00 por etapa

PACOTES:

2 etapas R\$ 75,00

3 etapas R\$ 110,00

O jogador poderá escolher em quais etapas deseja participar desde que comunique os organizadores Na quinta feira que antecede o torneio.

ESCOLAS PÚBLICAS:

R\$ 20,00

PACOTES:

2 etapas classificatórias: 35,00

3 etapas classificatórias: R\$ 50,00

Importante: Não haverá devolução do valor em caso de desistência da participação ou por problemas técnicos no dia do evento por parte do jogador ou ainda por desclassificação pela plataforma.

Passo a passo para efetuar a inscrição:

- 1) Cadastrar uma conta na plataforma: www.lichess.org
Assista ao vídeo: https://www.xequematebrasil.com.br/app.smart2_videos&event=103541
- 2) Inscreva-se através do site: www.xequematebrasil.com.br. Em **INSCRIÇÕES**, selecione o torneio para o qual deseja participar- Preencha corretamente o formulário com os campos obrigatórios e selecione a forma de pagamento: Pix ou Pagueseguro, com as opções de cartão de crédito ou boleto bancário. Neste último caso, o boleto deve estar quitado antes do evento.
- 2) Solicite a entrada no Clube <https://lichess.org/team/circuito-infantil-online-xeque-mate>
Com a senha: xequemate

Obs.: O jogador será aceito no clube uma vez confirmado o pagamento de sua inscrição

- 3) Após a liberação e entrada no Clube, o jogador poderá entrar no torneio de acordo a sua categoria:

Categoria A ABSOLUTO – alunos de 1º, 2º e 3º ano do Ensino Fundamental

Categoria B ABSOLUTO – alunos de 4º e 5º ano do Ensino Fundamental

Categoria C ABSOLUTO – alunos de 6º e 7º ano do Ensino Fundamental

Categoria D ABSOLUTO – alunos de 8º ano do Ensino Fundamental ao 1º ano do Ensino Médio

As finais terão um valor de R\$ 20,00 por jogador, podendo participar apenas os jogadores classificados.

PROGRAMAÇÃO:

Encerramento das inscrições: sábado anterior ao evento

1ª Rodada: 10h00

PREMIAÇÃO:

ETAPAS CLASSIFICATÓRIAS:

- O Campeão de cada etapa classificatória receberá um troféu de acordo a sua categoria, A, B, C ou D e medalhas do 2º a 5º colocado.

Etapa final

- Troféu para o 1º Colocado e medalhas do 2º ao 6º Colocado de acordo com a Categoria, A, B, C e D.

Entrega da premiação:

- 1) Poderá ser feito um envio – os premiados deverão arcar com os gastos de envio (taxa a ser calculada).
- 2) Aguardar até que seja possível a entrega pessoal.
- 3) A premiação deverá ser entregue até o final de janeiro de 2023, após o qual será descartada.

Observações:

- O Lichess.org tem um sistema “pega- trapaça” que garante a integridade das partidas e dos jogadores. Esse sistema verifica o nível e compatibilidade dos lances com o rating do jogador em suas partidas além de porcentagem de acertos de “jogadas de computador”.
 - **Portanto, ao fazer a sua inscrição, o jogador está ciente e concorda com a política da empresa Lichess.org que prevê punições por mal comportamento como uso de linguagem inadequada no CHAT e até suspensão por determinado período ou banimento da plataforma em caso de uso de ajuda externa para jogar as partidas (Seja computador ou humano) - Importante compreender que ao cadastrar uma conta na plataforma Lichess, o usuário aceita os termos dela.**
 - **Portanto, em nenhum caso, a Xeque Mate intervém numa decisão que é exclusiva da plataforma Lichess, sendo de inteira responsabilidade do usuário a tentativa de solução do problema, caso necessário , junto a plataforma.**
 - **Em princípio, o participante não poderá voltar ao circuito usando outro username caso seja constatado o mal uso contrariando a política da plataforma. Poderá ser reintegrado ao circuito caso a própria plataforma reconheça que a punição ou banimento foi indevida e o usuário recupere a sua conta.**
- Caso tenha menos de 10 jogadores em uma determinada categoria, a organização se reserva o direito de modificar o formato ou até mesmo cancelar a categoria.
- O torneio é aberto para qualquer jogador em território nacional ou internacional
- Eventuais problemas de conexão na rede Internet dos jogadores ou problemas ocasionados por eventuais quedas de sinal são de responsabilidade dos jogadores.
- Em eventual queda da rede da plataforma lichess.org antes ou durante o evento, o torneio será cancelado e será realizado em nova data a ser proposta pelos organizadores.
- Os casos omissos serão resolvidos pelos organizadores do evento.

INFORMAÇÕES:

André Salama – (11) 99873-6392

Davy D’Israel – (11) 98354-3724